

Allgemeine Infos

DFT / FFT

Zer Potenzen (FFT)

| Zer Potenz | Dezimal |
|------------|---------------|
| 2^0 | 1 |
| 2^1 | 2 |
| 2^2 | 4 |
| 2^3 | 8 |
| 2^4 | 16 |
| 2^5 | 32 |
| 2^6 | 64 |
| 2^7 | 128 |
| 2^8 | 256 |
| 2^9 | 512 |
| 2^{10} | 1.024 |
| 2^{11} | 2.048 |
| 2^{12} | 4.096 |
| 2^{13} | 8.192 |
| 2^{14} | 16.384 |
| 2^{15} | 32.768 |
| 2^{16} | 65.536 |
| 2^{17} | 131.072 |
| 2^{18} | 262.144 |
| 2^{19} | 524.288 |
| 2^{20} | 1.048.576 |
| 2^{21} | 2.097.152 |
| 2^{22} | 4.194.304 |
| 2^{23} | 8.388.608 |
| 2^{24} | 16.777.216 |
| 2^{25} | 33.554.432 |
| 2^{26} | 67.108.864 |
| 2^{27} | 134.217.728 |
| 2^{28} | 268.435.456 |
| 2^{29} | 536.870.912 |
| 2^{30} | 1.073.741.824 |
| 2^{31} | 2.147.483.648 |
| 2^{32} | 4.294.967.296 |

e-Funktionen

$$e^{jx} + e^{-jx} = 2 \cos(x)$$

$$e^{jx} - e^{-jx} = 2j \sin(x)$$

$$e^{jx} = \cos(x) + j \sin(x)$$

$$e^{-jx} + e^{jx} = 2 \cos(-x) = 2 \cos(x)$$

$$e^{-jx} - e^{jx} = 2j \sin(-x) = -2j \sin(x)$$

$$e^{-jx} = \cos(x) - j \sin(x)$$

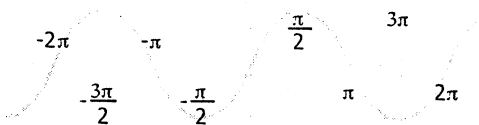
$$|e^{-jx}| = 1$$

$$e^{-j0} = 1 ; e^{-j\pi} = -1 ; e^{-j2\pi} = 1$$

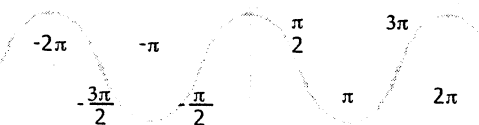
$$e^{-j\frac{\pi}{2}} = -j ; e^{-j\frac{3\pi}{2}} = j$$

Sinus und Cosinus

Sinus



Cosinus



Shannon

$$f_a = 2 \cdot f_{\max}$$

f_a = Abtastfrequenz
 f_{\max} = höchste Frequenz

Fensterbreite

$$T_F = N \cdot T_A = N \cdot \frac{1}{f_a}$$

T_F = Fensterbreite
 N = Blocklänge (Anzahl der Spektrallinien)
 T_A = Abtastdauer (Kehrwert der Abtastfrequenz)
 f_a = Abtastfrequenz

für möglichst wenig Fehler gilt zusätzlich

$$T_F = k \cdot T_S = k \cdot \frac{1}{f_S}$$

→ zeitbegrenzt Signal kann hiermit links und rechts fortgesetzt werden, da immer gesamte Periode des bandbegrenzten Signals im Fenster liegt

T_F = Fensterbreite
 k = ganzzahliger Faktor
 T_S = Periode des bandbegrenzten Signals
 f_S = Frequenz des bandbegrenzten Signals

Besonderheiten der FFT

$$N = 2^r \Rightarrow r = \log_2(N)$$

N = Blocklänge (Anzahl der Spektrallinien)
 r = ganzzahliger Exponent

$f_s > f_s$
 $f_s = \dots$

Auflösung im Frequenzbereich

$$\text{Auflösung} = \frac{f_u}{N}$$

Auflösung = Abstand zwischen 2 Spektrallinien
 f_u = Abtastfrequenz
 N = Blocklänge (Anzahl der Spektrallinien)

Berechnungsaufwand

DFT:

$$M = N^2$$

FFT:

$$M = N \cdot r = N \cdot \log_2(N)$$

M = Anzahl Multiplikationen
 N = Blocklänge (Anzahl der Spektrallinien)

Goertzel-Konstante

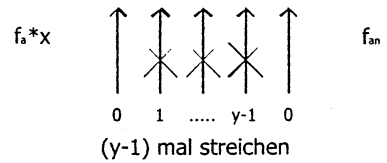
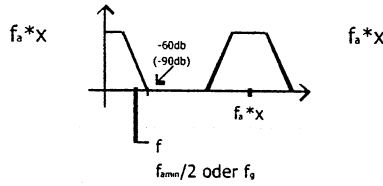
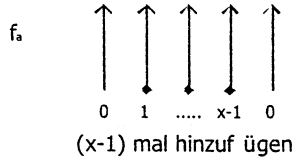
$$W_N^{-k}$$

k = ganzzahliger Faktor
 N = Blocklänge (Anzahl der Spektrallinien)

Digitale Filter

Abtaststrahlenswandelung

Verfielfachung um x ; Verringerung um y



Fehlender Bereich geht bei fehlender Bandbegrenzung von $f_s/2$ bis $f_{an}/2$.
 Falls Bandbegrenzung vorgenommen wurde geht der Bereich des Spektrums von 0 bis f_s ,
 dann folgt eine Luecke bis $f_{an}-f_s$. An der Position f_{an} befindet sich die Symmetrieachse.

$$\cos x = \sin\left(x + \frac{\pi}{2}\right); \sin x = \cos\left(x - \frac{\pi}{2}\right)$$

$$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$$

| | sin x | cos x | tan x | cot x |
|-------|--|--|--|--|
| sin x | - | $\pm \sqrt{1 - \cos^2 x}$ | $\pm \frac{\tan x}{\sqrt{1 + \tan^2 x}}$ | $\pm \frac{1}{\sqrt{1 + \cot^2 x}}$ |
| cos x | $\pm \sqrt{1 - \sin^2 x}$ | - | $\pm \frac{1}{\sqrt{1 + \tan^2 x}}$ | $\pm \frac{\cot x}{\sqrt{1 + \cot^2 x}}$ |
| tan x | $\pm \frac{\sin x}{\sqrt{1 - \sin^2 x}}$ | $\pm \frac{\sqrt{1 - \cos^2 x}}{\cos x}$ | - | $\frac{1}{\cot x}$ |
| cot x | $\pm \frac{\sqrt{1 - \sin^2 x}}{\sin x}$ | $\pm \frac{\cos x}{\sqrt{1 - \cos^2 x}}$ | $\frac{1}{\tan x}$ | - |

$$\sin(x_1 \pm x_2) = \sin x_1 \cdot \cos x_2 \pm \cos x_1 \cdot \sin x_2$$

$$\cos(x_1 \pm x_2) = \cos x_1 \cdot \cos x_2 \pm \sin x_1 \cdot \sin x_2$$

$$\sin^2 x = \frac{1}{2} [1 - \cos(2x)]$$

$$\sin^3 x = \frac{1}{4} [3 \cdot \sin x - \sin(3x)]$$

$$\cos^2 x = \frac{1}{2} [1 + \cos(2x)]$$

$$\cos^3 x = \frac{1}{4} [3 \cdot \cos x + \cos(3x)]$$

$$\sin x_1 \cdot \sin x_2 = \frac{1}{2} [\cos(x_1 - x_2) - \cos(x_1 + x_2)]$$

$$\cos x_1 \cdot \cos x_2 = \frac{1}{2} [\cos(x_1 - x_2) + \cos(x_1 + x_2)]$$

$$\sin x_1 \cdot \cos x_2 = \frac{1}{2} [\sin(x_1 - x_2) + \sin(x_1 + x_2)]$$

Digitale Filter

FIR Filter

Differenzengleichung:

$$y(n) = \sum_{r=0}^M b_r \cdot f(n-r)$$

$$y(n) = b_0 \cdot f(n) + b_1 \cdot f(n-1) + \dots + b_M \cdot f(n-M)$$

Systemfunktion:

$$G(z) = \sum_{r=0}^M b_r \cdot z^{-r}$$

$$G(z) = b_0 + b_1 \cdot z^{-1} + \dots + b_M \cdot z^{-M}$$

Frequenzgang:

$$G_F\left(j \frac{\omega}{\Omega}\right) = \sum_{r=0}^M b_r \cdot e^{-j \cdot 2 \cdot \pi \cdot \frac{\omega}{\Omega} \cdot r}$$

$$G_F\left(j \frac{\omega}{\Omega}\right) = b_0 + b_1 \cdot e^{-j \cdot 2 \cdot \pi \cdot \frac{\omega}{\Omega} \cdot 1} + \dots + b_M \cdot e^{-j \cdot 2 \cdot \pi \cdot \frac{\omega}{\Omega} \cdot M}$$

Amplitudenfrequenzgang:

$$|G_F| = \sqrt{\text{Re}^2 + \text{Im}^2}$$

Phasenfrequenzgang:

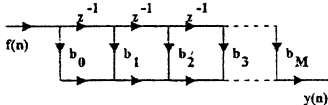
$$\Phi_F = \arctan\left(\frac{\text{Im}(z)}{\text{Re}(z)}\right)$$

Spezialfall bei symmetrischen Koeffizienten:

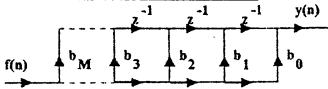
$$G(z) = z^{-\frac{M}{2}} \sum_{r=0}^{\frac{M-1}{2}} b_r \cdot \left(z^{-\left(r-\frac{M}{2}\right)} + z^{\left(r-\frac{M}{2}\right)} \right)$$

$$G_F\left(j \frac{\omega}{\Omega}\right) = e^{-j \cdot 2 \cdot \pi \cdot \frac{\omega}{\Omega} \cdot \frac{M}{2}} \sum_{r=0}^{\frac{M-1}{2}} b_r \cdot \cos\left[2 \cdot \pi \cdot \frac{\omega}{\Omega} \cdot \left(r - \frac{M}{2}\right)\right]$$

Direkter Graph:



Transponierter Graph:



Null-/Polstellen

$$x^2 + p \cdot x + q \Rightarrow x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$$

$$a \cdot x^2 + b \cdot x + c \Rightarrow x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{2 \cdot a}$$

Stabilität von Filtern

stabil, wenn $|Polstelle| < 1$

Digitale Filter

IIR Filter

Differenzengleichung:

$$y(n) = \sum_{k=0}^N a_k \cdot y(n-k) + \sum_{r=0}^M b_r \cdot f(n-r)$$

Systemfunktion:

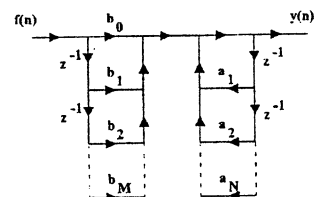
$$G(z) = \frac{\sum_{r=0}^M b_r \cdot z^{-r}}{1 - \sum_{k=0}^N a_k \cdot z^{-k}} = \frac{f(n)}{y(n)}$$

Frequenzgang:

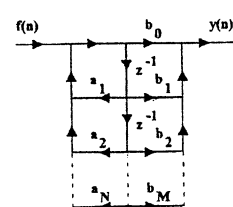
Amplitudenfrequenzgang:

Phasenfrequenzgang:

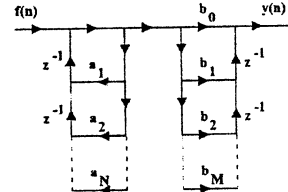
Direkter Graph Form I:



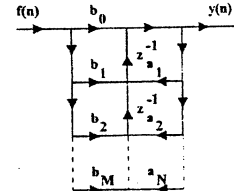
Direkter Graph Form II:



Transponierter Graph Form I:



Transponierter Graph Form II:



Bei G(z):

Zähler: Nullstellen = 0

Nenner: Polstellen = 0

Graphen zeichnen:

Zähler: muss immer „+“ sein

Nenner: muss immer „-“ sein

Anderenfalls beim Zeichnen Vorzeichen wechseln!